

目 次

Chapter	項 目	ページ
Chapter 2	AutoCAD LT2022 作図の基本	
(1)	線分コマンド	1～4
(2)	円コマンド	5～6
(3)	長方形コマンド	7
(4)	ポリラインコマンド	8
(5)	円弧コマンド	9
(6)	ポリゴンコマンド	10～11
(7)	練習問題	12～17





リボン	ホームタブ→作成パネル→線分
コマンド	LINE (L)

学習内容

- I. 水平・垂直の線分を描く
- II. 角度と長さで線分を描く
- III. 既存の図形上の点を利用して線分を描く

操作手順

練習用ファイル：線分の描き方.dwg

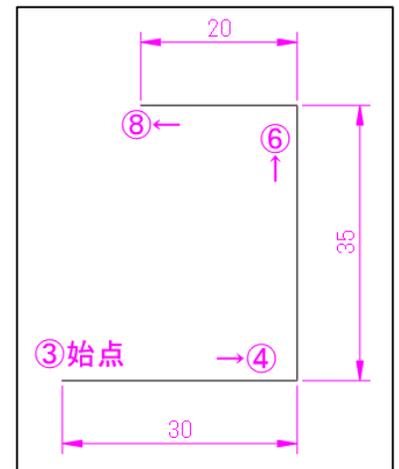
I. 水平・垂直の線分で描く

- ① ステータスバーの [直交モード] をクリックしてオンにする。
※直交モードをオンにするとカーソルの動きが水平または垂直方向に限定されます。



オンにするとアイコンが青くなります。

- ② [線分] コマンドを選択する。
- ③ 始点を指定 (クリック) する。
- ④ カーソルを描画したい方向 (右) に移動し方向を指定する。
- ⑤ 長さを入力する。
キーボードで [30] を入力し、[Enter] キーを押す。
- ⑥ 方向を指定する。
カーソルを描画したい方向 (上) に動かす。
- ⑦ 長さを入力する。
キーボードで [35] を入力し、[Enter] キーを押す。
- ⑧ 方向を指定する。
カーソルを描画したい方向 (左) に動かす。
- ⑨ 長さを入力する。
キーボードで [20] を入力し、[Enter] キーを押す。
- ⑩ [Enter] キーで線分コマンドを終了する。

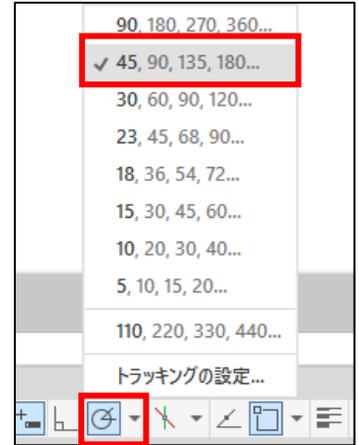


操作手順

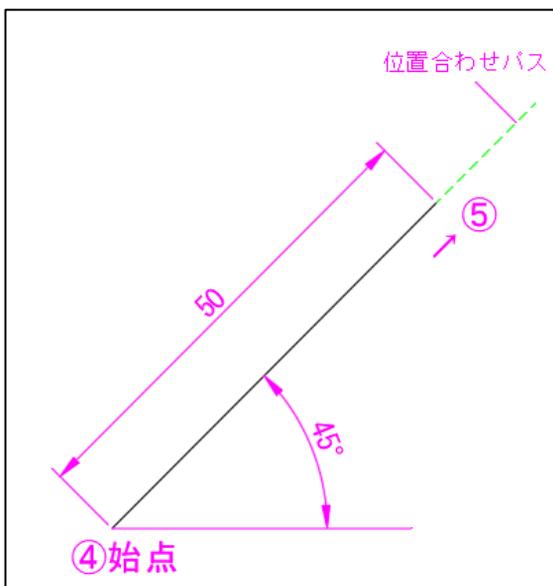
練習用ファイル：線分の描き方.dwg

II. 角度と長さで線分を描く

- ① [極トラッキング] を設定する。
ステータスバーの [極トラッキング] を右クリックして [45°] を選択する。
※曲トラッキングをオンにすると設定した角度に位置合わせパスを表示させ、角度と長さを指定した線分を作図することができます。
- ② [極トラッキング] をクリックしてオンにする。
- ③ [線分] コマンドを選択する。
- ④ 始点を指定 (クリック) する。
- ⑤ 方向を指定する。
カーソルを描画したい方向 (45°) へ先に動かし位置合わせパスが表示される方向を指定する。
- ⑥ 長さを入力する。
キーボードで [50] を入力し、[Enter] キーを押す。
- ⑦ [Enter] キーで線分コマンドを終了する。



オンにすると青くなります。



操作手順

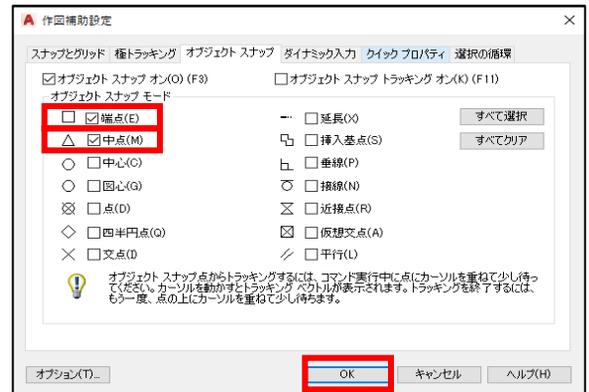
練習用ファイル：線分の描き方.dwg

III. 既存の図形上の点を利用して線分を描く

- ① 設定画面を表示する。
ステータスバーの [オブジェクトスナップ] ボタンを右クリックして、設定画面を表示する。



- ② 使用するオブジェクトスナップを設定する。
今回使用する、[端点] と [中点] にチェックを入れ、他のオブジェクトスナップはチェックを外して [OK] ボタンを押す。



- ③ オブジェクトスナップをオンにする。

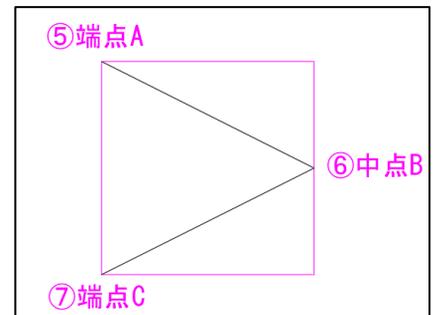
- ④ [線分] コマンドを選択する。

- ⑤ 端点を指定する。
長方形の端点Aにカーソルを近づけ、が表示されたら、クリックして端点を指定します。

- ⑥ 中点を指定する。
長方形の中点Bにカーソルを近づけ、が表示されたら、クリックして中点を指定します。

- ⑦ 端点を指定する。
長方形の端点Cにカーソルを近づけ、が表示されたら、クリックして端点を指定します。

- ⑧ [Enter] キーで線分コマンドを終了する。



参考

オブジェクトスナップは、オブジェクト（図形）上の正確な点を指示する機能です。

一度設定すると常時使用することのできる [常時オブジェクトスナップ] と 1回のみ使用することができる [優先オブジェクトスナップ] があります。

[優先オブジェクトスナップ] は、**[Shift] キーを押しながら、右クリック** すると表示されるメニューの中から選択します。



オブジェクトスナップで指示できる点をご紹介します。

練習用ファイル：線分の描き方.dwg

<p>端点 線分や円弧の両端点</p>	<p>中点 線分や円弧の中間点</p>	<p>中心 円や円弧の中心点</p>
<p>図芯 長方形などの閉じたポリラインの 図形の重心</p>	<p>点 点図形の点</p>	<p>四半円点 円、円弧の0°、90°、180°、 270°の点。時計に見立てると、 12時、3時、6時、9時になる。</p>
<p>交点 線分や円弧の交差点</p>	<p>延長 線分や円弧の延長点</p>	<p>挿入基点 文字やブロックの挿入基点</p>
<p>垂線 ある点から線分や円、円弧への 垂直点</p> <p>ここから</p>	<p>接線 ある点から円や円弧に接する点</p>	<p>近接点 図形上の任意点</p>