家具(ソファー)の3Dモデリング

- 1. 土台を3Dモデリングしましょう。
 - ① 任意の位置に土台の長方形を作図します。(2000×1000)
 - ② 「プッシュ/プル」ツールで高さを設定します。(100)
 - ③ 「選択」ツールで面をトリプルクリックし、連続する面とエッジを選択します。
 - ④ 右クリックし、「グループを作成」を選択し、土台をグループ図形にします。



- 2. 肘掛を作成しましょう。
 - ① 土台の角を頂点とした長方形を作図します。(150×750)
 - ② 「プッシュ/プル」ツールで高さを設定します。(500)



- ③ 肘掛をグループ図形にします。(1-④⑤を参照)
- ④ 同様にもう一方の肘掛を作成します。





- 4. 背もたれを作成しましょう。
 - ① 土台の角を頂点とした長方形を作図します。(2000×250)
 - ② 「プッシュ/プル」ツールで高さを設定します。(750)
 - ③ 背もたれをグループ図形にします。(1-④⑤を参照)



- 5. 座面を作成しましょう。
 - ① 肘掛の角と土台(背もたれ)の中点を利用して長方形を作図します。
 - ② 「プッシュ/プル」ツールで高さを設定します。(200)



- ③ 座面をグループ図形にします。(1-④⑤を参照)
- ④ 同様にもう一方の座面を作成します。



- 7. 脚を作成しましょう。
 - ① 「メジャー」ツールを実行します。
 - 2 土台のエッジをクリックし、カーソルを平行に動かして、「100」と入力し Enter キーで確定します。
 - ③ ガイドが作成されました。
 - ④ 残りの3辺のエッジからも「100」のガイドを作成します。



- ⑤ ガイドの交点を利用して、長方形を作成します。(100×100)
- ⑥ 「プッシュ/プル」ツールで高さを設定します。(200)
- ⑦ 脚をグループ図形にします。(1-④⑤を参照)



- ⑧ 「移動」ツールをクリックし、Ctrl キーを押して「コピー」ツールに切り替えます。
- ⑨ 基点、コピー先を順番にクリックで指示します。



